***Тест план для проекту:***

***Зміст***

* + Зміни в документі
  + Вступ
    - Призначення документа
* Терміни
  + - Мета тестування
    - Версійність проекту
  + Стратегія процесу тестування
    - Методи тестування
    - Смоук тестування
    - Типи тестування
    - Функціональне тестування
    - Тестування в певному середовищі
    - Стрес-тестування
* План робіт
* Підсумки
* ***Зміни в документі***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Автор** | **Вид змін** |
| 30.08.23 | Кіщук С.В. | Створення |

* ***Вступ*** 
  + Призначення документа

Метою даного тест плану є опис процесу тестування кошику на сайті Rozetka *https://rozetka.com.ua/).*

Даний документ дозволяє отримати уявлення про планові роботи, терміни, а також ціни за послуги з тестування.

У даному документі не передбачається опис текст кейсів, знайдених дефектів, а так само їх аналіз.

* ***Терміни***
* ***Проект*** – Проект «Rozetka» служить для вибору та покупки різних товарів.
* ***Тестування*** – процес спрямований на виявлення дефектів та помилок у програмному продукті шляхом пошуку невідповідностей між очікуваним та отриманим результатом. Процес тестування не припускає аналізу отриманих проблем.
* ***Функціональне тестування*** – тестування функцій програми на відповідність вимогам.
* ***Стрес-тестування*** – оцінка надійності та стійкості системи в умовах перевищення меж нормального функціонування.
* ***Тестове середовище*** – набір програмного забезпечення для відтворення дій користувача, максимально наближених до реальних.
* ***ТЗ (Технічне завдання)*** – документ, що описує набір технічних та функціональних вимог до програмного продукту.
* ***Юзер сторі*** – покрокова інструкція, яка відтворює дії користувача.
* ***Мета тестування***

Метою тестування Проекту є перевірка всіх функціональних можливостей на різних версіях браузерів, при різних дозволах монітора, а також проведення серії стрес-тестів для виявлення вузьких місць та вразливостей Проекту.

Підсумковими документами процесу тестування будуть:

* звіт про результати тестування, який включає опис тестових середовищ й знайдених дефектів та недоліків;
* висновок тестувальників про загальний стан Проекту, що представляє собою графік співвідношення критичних дефектів до загального їх числа;
* тестування буде проводитись в ручному режимі, без використання автоматизованих систем.
* ***Версійність проекту***

Rozetka реліз 1, Ітерація 1.

* ***Стратегія процесу тестування***

Плануються три етапи проведення процесу тестування. Перший етап полягає в аналізі ТЗ, формуванні критичного чек-листу, формуванні тест плану, а також частковому прогоні функціональних тестів. Другий етап буде присвячений деталізації функціонального чек-листу та детальному прогонові функціональних тестів з виявленням та описом дефектів. На третьому етапі буде проведене юзабіліті-тестування з описом знайдених дефектів. На четвертому етапі буде проведене верстка-тестування з описом знайдених дефектів. Таким чином, досягається максимальна деталізація глибини тестування, що, в свою чергу, дозволяє точніше визначити ресурси, що витрачаються, й так само дозволяє розробникам Проекту почати виправляти дефекти на ранніх етапах.

Зважаючи на відмову від занесення дефектів в багтрекер, всі виявлені дефекти будуть передаватися менеджерам Проекту письмово по електронній пошті.

На першому етапі буде застосований смоук тестінг, при якому будуть уточнюватися вимоги, визначатися й конфігуруватися тестові середовища. До початку другого етапу буде сформований критичний чек-лист, а також чек-лист по функціональному тестуванню, по юзабіліті-тестуванню та верстка. На другому етапі проводиться детальне тестування функціоналу Проекту, збираються й описуються дефекти. Кожен чек-лист проганяється для одного браузера. Третій етап завершує роботи з тестування. У ньому проводиться встановлений набір тестів для виявлення вразливостей. Такий вид тестування досить витратний за часом, тому необхідний набір тест кейсів розробляється спільно з розробниками Проекту.

***Браузери, затверджені до перевірки:***

Google Chrome 111.0.5563.65

* ***Методи тестування***
* ***Смоук тестування***

Мета: Окреслити скелет чек-листів для функціонального тестування та стрес-тестування. Даний метод застосовується з мінімальним набором тестів й мінімальним ТЗ. Метою даного тестування не є виявлення помилок, хоча, якщо на даному етапі виявляться явні дефекти, то вони будуть зафіксовані тестувальником.

* ***Типи тестування***
* ***Функціональне тестування***

Мета: Виявлення функціональних помилок, невідповідностей ТЗ з очікуваннями користувача шляхом реалізації стандартних, а також нетривіальних тестових сценаріїв.

***Класифікація функцій:***

1. Додавання товарів до кошика:
   1. Вибір товару та додавання його до кошика.
   2. Перевірка збільшення кількості одного товару в кошику при декількох додаваннях.
2. Видалення товарів з кошика:
   1. Видалення окремого товару з кошика.
   2. Видалення всіх товарів одночасно.
3. Загальна сума та обчислення:
   1. Додавання товарів з різними цінами та перевірка правильності розрахунку загальної суми.
   2. Перевірка обчислення податків та вартості доставки.

* Юзабіліті:

1. Процес покупки:
   1. Виконання всього процесу від додавання товару до кошика до завершення покупки.
   2. Оцінка зручності та логічності кроків.
2. Взаємодія з елементами:
   1. Перевірка, чи інтуїтивно зрозуміло взаємодіяти з кнопками додавання, видалення, зміни кількості тощо.
   2. Оцінка легкості вибору опцій (НАПРИКЛАД, кількість товару).
3. Зручність відображення:
   1. Оцінка зручності відображення інформації про товари, загальну суму, податки та доставку.
   2. Перевірка наявності інформації про додаткові витрати (наприклад, доставка).

* Верстка:

1. Перевірка відображення:
   1. Відкриття кошика на різних розмірах екрану та в різних браузерах.
   2. Перевірка відображення товарів, їх зображень та опису.
   3. Відображення кнопок «Додати до кошика», «Видалити», «Купити».
   4. Перевірка відображення загальної суми та іншої інформації.
2. Адаптація до пристроїв:
   1. Відкриття кошика на різних пристроях (мобільні телефони, планшети) та перевірка відображення.

* ***Тестування в певному середовищі***

Мета: Перевірити коректність роботи та дизайн Проекту в різних браузерах й при різних дозволах монітора.

***Опис конфігурацій:***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Браузер/Розширення** | **1024\*768** | **1280\*800** | **1680\*1050** |
| Google Chrome 111.0.5563.65 | Так | Так | Так |

Окремі конфігурації для перевірки кожного браузера з відключеним JS та відключеними зображеннями.

* ***План робіт***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Завдання** | **Час** | **Дата початку** | **Дата завершення** |
| Складання тест плану та чек- листа | 4 час. | 19.03.23 | 20.03.23 |
| Корегування тест плану та чек- листа | 1 час. |  |  |
| Виконання тестів другого етапу | IE 6 – 2 час.  IE 7 – 2 час.  IE 8 – 2 час.  IE 9 – 2 час.  FF 4 – 2 час.  FF 6 – 2 час.  Chrome12 – 2 час.  Opera10 – 2 час. | 20.03.23 | 21.03.23 |
| Виконання тестів третього етапу | IE 6 – 1,5 час.  IE 7 – 1,5 час.  IE 8 – 1,5 час.  IE 9 – 1,5 час.  FF 4 – 1,5 час.  FF 6 – 1,5 час.  Chrome12 – 1,5 час.  Opera10 – 1,5 час. | 22.03.23 | 23.03.23 |

Ставка спеціаліста складає 10 $ / год. Виходячи із загальної кількості годин, які будуть використані на процес тестування, підсумкова сума становить 800 $.

* ***Підсумки***

Кінцевим підсумком проведення тестування повинен стати оформлений кінцевий результат процесу тестування з описаними дефектами, а також рекомендаціями щодо поліпшення продукту з точки зору кінцевого користувача (Звіт).